



## Früher sahen Mac Apps automatisch perfekt aus und boten vor allem perfekte Interaktion. Mit den aktuellen Apple UI Frameworks (Swift UI?) scheint das nicht mehr der Fall zu sein. Auch scheint es nicht mehr möglich zu sein by default ein perfekt funktionierendes einheitliches UI zu erhalten wenn man mit Apples Standardwerkzeugen diese erstellt.

Früher sahen Mac Apps automatisch perfekt aus und boten vor allem perfekte einheitliche Interaktion. Mit den aktuellen Apple UI Frameworks (Swift UI?) scheint das nicht mehr der Fall zu sein. Auch scheint es nicht mehr möglich zu sein by default ein perfekt funktionierendes einheitliches UI zu erhalten wenn man mit Apples Standardwerkzeugen diese erstellt.

Aktuell wird Inhalt hinter den Bildlaufleisten angezeigt wenn man diese dauerhaft anzeigen lässt (was man sollte). Besonders unschön wird die horizontale Bildlaufleiste mitten über dem Inhalt angezeigt in der Apple Mac Music App, in der lokalen Titelliste.

In der Apple Maps App auf dem Mac sieht es gut aus wie die Karte sich über den ganzen Fensterhintergrund erstreckt. Die meisten anderen Apps zeigen hauptsächlich Textlisten an. Diese hinter die Toolbar laufen zu lassen visuell sehr störend. Die Apple Maps App und die anderen Apps die vom iPad portiert wurden sind sehr schlecht bedienbar auf dem Mac. Man ist gefangen in einer schmalen Leiste als Haupt-UI. Der große Bildschirm des Mac wird nicht genutzt und die Interaktion ist weder wie von Mac Apps gewohnt noch optimiert für Maus und großen Bildschirm. [#Usability](#)

---

Date: 2026-05-11  
Words: 185  
Time to read: 1 min

---

[Newer](#)

[Older](#)

12th May 2026

Was man vielleicht gar nicht wis...

11th May 2026

Amazonia Schrift

[Tags](#) [Archive](#) [RSS feed](#) [QR Code](#)

Made with [Montaigne](#) and by [anton](#) 