



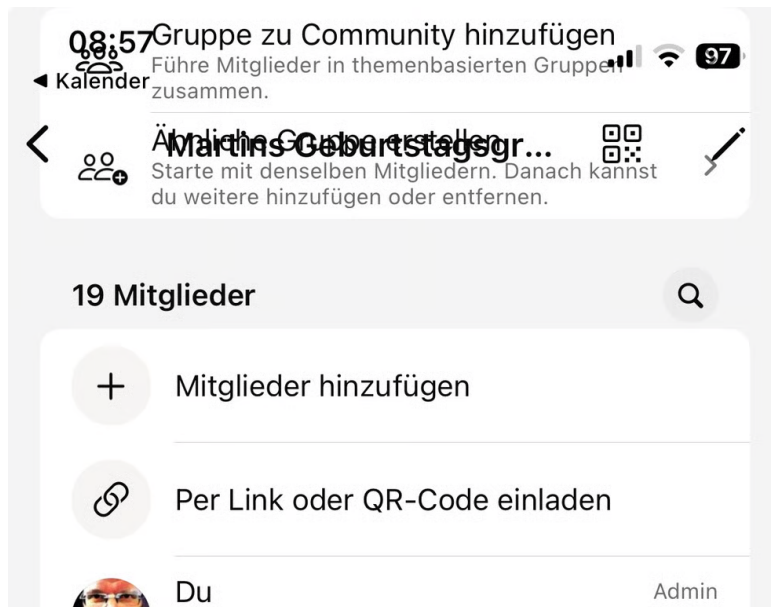
# Apple, Google und Microsoft behaupten stets mit jedem UI-Update die...

Apple, Google und Microsoft behaupten stets mit jedem UI-Update die Benutzerinhalte besser in den Mittelpunkt zu rücken. Leider ist das Gegenteil der Fall.

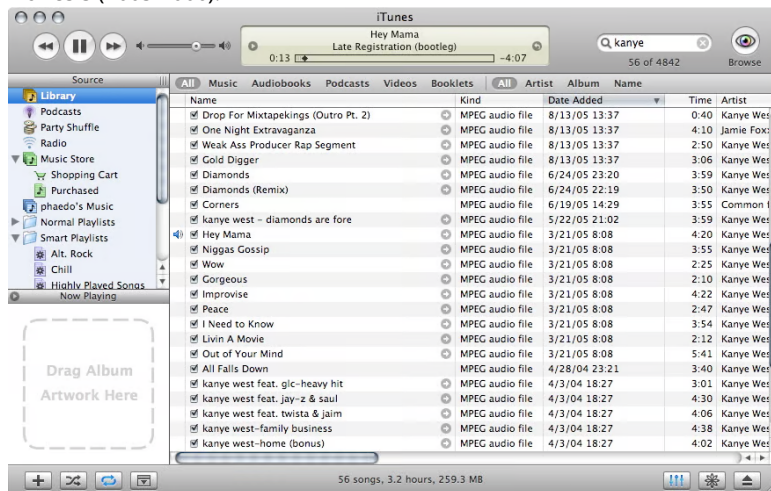
UI ist mittlerweile oft unsichtbar und man muss wissen wo man draufzeigen, also den Mauszeiger hinbewegen muss, damit Knöpfe erscheinen.

Außerdem verschmelzen Content und UI. Dadurch sind sowohl Content als auch Programmbefehle unübersichtlicher zugänglich. Beispiel: WinAmp (oder Apple iTunes vor 20 Jahren) vs. Apple Music App.

Apples Liquid Glass UI ist leider an vielen Stellen zu transparent:



iTunes 5 (2005-2006):



WinAmp:



[#Usability](#)

---

Date: 2026-06-08  
Words: 101  
Time to read: 1 min

[Newer](#)

[Older](#)

8th June 2026

Umso mehr man erbt umso we...

5th June 2026

Arbeitsverweigerung der Bunde...

[Tags](#) [Archive](#) [RSS feed](#) [QR Code](#)

Made with [Montaigne](#) and by [anton](#) 